



PROVINCIA DE SALAMANCA

7. “ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS EN LAS AULAS MULTINIVEL: EDUCACIÓN EN VALORES (100 horas

1. Objetivos de la actividad:

1.1 Objetivos generales:

- Conocer los diferentes valores a través del juego.
- Realizar adaptaciones y modificaciones a través de material multimedia en diferentes juegos, creando nuevas estrategias didácticas y metodológicas diversas, que nos permitan trabajar en el aula con alumnos de diferentes edades y niveles.

1.2 Objetivos específicos:

- Establecer relaciones entre el juego y los diferentes valores.
- Reflexionar sobre la diversidad de alumnos en la escuela rural.
- Ayudar a los docentes en su tarea diaria, aportándoles nuevas estrategias para el proceso de E-A.
- Analizar la zona rural como marco de innovación didáctica y organizativa.
- Crear actitudes positivas ante la heterogeneidad en la escuela, considerándola como un aspecto enriquecedor en el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Adaptar y modificar diferentes juegos para trabajar en las aulas con alumnos de diferentes niveles.

2. Contenidos de la actividad:

Juegos y actividades deportivas:

- El juego como actividad común a todas las culturas. Realización de juegos libres y organizados.
- Identificación de los valores fundamentales del juego: el esfuerzo personal, la relación con los demás y la aceptación del resultado.
- Experimentación y aceptación de los diferentes esfuerzos y responsabilidades que plantea una actividad de conjunto, independientemente de la competencia motriz percibida.
- Comprensión de las normas del juego. Reconocimiento, valoración y aceptación del papel regulador que la norma tiene sobre el comportamiento en los juegos.
- Actitud de colaboración, tolerancia y no discriminación en la realización de los juegos.
- Conocimiento, aprendizaje y práctica de juegos infantiles en sus manifestaciones populares y tradicionales.
- Reconocimiento y valoración del juego como manifestación social y cultural, descubriendo y practicando aquéllos que conforman el patrimonio cultural.
- Valoración del juego como medio de disfrute, relación con los demás y empleo del tiempo de ocio.

3. Metodología:

La metodología de investigación que vamos a utilizar para este proyecto de innovación es la “**investigación en la acción**” donde buscamos como objetivos: nuestro perfeccionamiento docente, la innovación educativa y una actitud no pasiva y conformista ante la enseñanza. Por tanto la metodología que vamos a seguir será: participativa, activa, experimental, democrática, flexible.